Jeudi, 27 mars 2008

GP2X-2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour GP2X v1.0.6

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

GP2X-2600 est un portage sur GP2X de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version (finale ?) :

- Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver.
- Les touches RTrigger et LTrigger peuvent être utilisées dans le menu de configuration du clavier, pour sélectionner le mode Normal, Ltrigger et RTrigger.
- Ajout de nouveaux raccourcis pour par exemple changer le mode de rendu courant, sauvegarder ou charger l'état, tout ça sans avoir à revenir de le menu.
- Les touches de raccourcis par défaut peuvent être remise en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
2600-v1.0.6-bin.zip

Et voici le code source :
2600-v1.0.6-src.zip

Un grand merci aux développeurs du GP2X-SDK.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
<http://www.yaronet.com/>

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 20:09

Lundi, 24 mars 2008

PSPDragon: Un émulateur Tandy Coco / Dragon pour PSP v1.0.2

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la version précédente, Xroar est un des meilleurs émulateurs de Dragon32/64 et Tandy Coco, qui fonctionne sur une multitude de plateformes telles que Linux, Unix, Mac OS X, GP32 et Windows32. Voir <http://www.6809.org.uk/dragon/xroar.shtml> pour plus d'informations.

PSPDragon est un portage sur PSP de la version 0.19 de Xroar.

Quoi de neuf dans cette version (finale?) :

- Amélioration de la vitesse
- Ajout d'une option pour la synchronisation verticale
- Ajout d'une option artefact (pour avoir de la couleur)
- Correction d'un bug dans la surveillance du niveau de la batterie
- Mode Auto-fire
- Nouveau menu pour entrer les commandes (LOAD, EXEC) d'exécution des jeux sur disquettes

Un grand merci à Ciaran Anscorb pour ce super émulateur, et enfin à Raven pour les icônes d'EBOOT, ainsi qu'à tous les développeurs du SDK PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le support des cassettes étant buggé j'ai préféré l'enlever, sachant que la plupart des jeux sont disponibles sur disquette.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspdragon-v1.0.2-fw3x.zip](#)

[pspdragon-v1.0.2-fw15.zip](#)

[pspdragon-v1.0.2-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Tandy Coco à 14:54

Vendredi, 21 mars 2008

AFKIM: Messagerie instantanée pour PSP v3.3.3 (bug fix)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !
(voir <http://localhost.geek.nz/>)

Cette mise à jour fixe quelques bugs en particulier avec les caractères accentués si utiles en français.

Voici les principaux changements :

- ajout d'un écran de démarrage
- correction du bug avec les caractères accentués.
- correction du bug dans la résolution de noms
(parfois afkim se fige lorsqu'il essaye de trouver l'IP du serveur bitlbee)

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[afkim-v3.3.3-fw3x.zip](#)

[afkim-v3.3.3-src.zip](#)

[afkim-v3.3.3-fw15.zip](#)

**** VOUS CHERCHEZ UN TUTO ? ****

Un super tutoriel de Kurisan sur upsp

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Messagerie à 21:53

Jeudi, 20 mars 2008

AFKIM: Messagerie instantanée pour PSP v3.3.2 (Critique)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !
(voir <http://localhost.geek.nz/>)

Cette une mise à jour critique dans le sens où les versions précédentes ne fonctionnent plus !
En effet le serveur bitlbee a changé les messages lors de l'authentification et Afkim n'était plus capable de se connecter.

Cet homebrew est distribué sous licence GNU, et les sources sont inclus dans l'archive. Vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[afkim-v3.3.2-fw3x.zip](#)

[afkim-v3.3.2-src.zip](#)

[afkim-v3.3.2-fw15.zip](#)

**** VOUS CHERCHEZ UN TUTO ? ****

Un super tutoriel de Kurisan sur upsp

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Messagerie à 22:07

Mardi, 18 mars 2008

L'histoire des consoles de jeux !

Bonjour à tous,

Je propose aujourd'hui un peu de lecture à tous ceux qui comme moi partagent la passion des vieilles consoles et des micro-ordinateurs des années 80 et 90.

Sandman que je remercie au passage a fait un travail remarquable d'archéologie sur ultimatepsp :

L'histoire des consoles première partie

L'histoire des consoles deuxième partie

L'histoire des consoles troisième partie

à consommer sans modération

Zx

Posté par zx-81 dans Bons coins du net à 20:16

Lundi, 17 mars 2008

PSPTI99 : Un émulateur de TI-99/4 pour PSP v1.0.3

Bonjour à tous,

TI99Sim est un émulateur d'ordinateur familial TI99 qui fonctionne sous Unix et windows.
Il a été développé par Marc Rousseau (voir <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>)

PSPTI99 est un portage sur PSP de la version 0.1.0 de TI99Sim.

Quoi de neuf dans cette version :

- Amélioration de la vitesse
- Ajout d'une option auto-fire
- Ajout de nouveaux raccourcis pour par exemple changer le mode de rendu courant, sauvegarder ou charger l'état, tout ça sans avoir à revenir de le menu.
- Les touches de raccourcis par défaut peuvent être remise en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)
- Correction d'un bug dans la surveillance du niveau de la batterie
- Ajout d'une option pour la synchronisation verticale

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Si vous souhaitez convertir des jeux TI99 pour cet émulateur, je vous invite à consulter le site web de l'auteur de l'émulateur TI99/sim <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspti99-v1.0.3-fw3x.zip

pspti99-v1.0.3-fw15.zip

pspti99-v1.0.3-src.zip

La fonction de sauvegarde est toujours buggée, si vous rencontrez des problèmes il faut recharger la cartouche et recharger la sauvegarde.

Si vous cherchez des jeux voici un pack : [ici](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans TI 99 à 19:51

Dimanche, 16 mars 2008

Un grand merci à psp-hacks !

Un grand merci a mon ami Greg administrateur du site psp-hacks !

Grace à son importante contribution financière, j'ai pu commander une PSP SLIM aujourd'hui !

Je vais donc pouvoir ajouter de nouvelles fonctionnalités comme la sortie TV sur mes différents portages.
J'espère également pouvoir résoudre les problèmes rencontrés par les utilisateurs de SLIM sur mes homebrew.

Merci encore Greg, pour le temps que tu donnes à la scene PSP, pour ton beau site web, ton soutien et ta gentillesse.

Zx

Posté par zx-81 dans Évènements à 12:07

Vendredi, 14 mars 2008

PSPMO5 : Un émulateur Thomson MO5 pour PSP v1.0.2 (final)

Bonjour à tous,

DCMO5 est un émulateur de micro-ordinateur thomson MO5 écrit par Daniel Coulom (voir <http://dcmo5.free.fr/> pour plus d'informations).

Cet émulateur fonctionne sur de nombreux systèmes, et en particulier MacOS, Windows et Unix.

PSPMO5 est un portage sur PSP de la version 11 de DCMO5.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Chargement des disquettes et des K7 !
- Sauvegarde et chargement de l'état de l'émulateur !
- Affiche et sauve une petite image pour chaque sauvegarde
- Nouveau mode de rendu (fit en hauteur)
- Nouveau menu pour lancer les commandes de chargement (LOAD, RUN etc ...)
- Option pour activer ou désactiver le support des disquettes
- Amélioration de la vitesse
- Ajout de nouvelles touches de raccourcis pour sauvegarder et charger une partie.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspmo5-v1.0.2-fw3x.zip](#)

[pspmo5-v1.0.2-fw15.zip](#)

[pspmo5-v1.0.2-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Thomson MO5 à 21:44

Samedi, 8 mars 2008

PSPTHOM: Un émulateur TO7-70 pour PSP v1.2.0 (Finale)

Bonjour à tous,

Voici la version finale de PSPThom l'émulateur Thomson TO7 pour PSP !

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, Thom est un émulateur de Thomson TO7 multi-plateformes (MacOS, Unix et Windows).

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet en 1996 (<http://www.sylvain-huet.com>), puis Eric Botcazou (see <http://nostalgies.thomsonistes.org/>) a continué le projet pour ajouter de nouvelles fonctionnalités.

Quoi de neuf dans la version 1.2.0 :

- Amélioration de la vitesse (60 fps à 222Mhz)
- Sauvegarde et restauration de l'état de l'émulateur Cette fonctionnalité a été développée de zéro, puisqu'elle n'existait pas dans l'émulateur d'origine.
 - Le format de sauvegarde (STZ) n'est valide qu'avec PSPThom.
- Affichage de petites images pour les sauvegardes
- Ajout de nouveaux modes de rendu graphique (FIT en hauteur etc ...)
- Le pad analogique est maintenant utilisable dans le menu de sélection des fichiers de K7, DISK et State (pour les parcourir plus vite)
- Mode de tir automatique (auto-fire), il suffit d'appuyer la touche RTrigger+X pour l'activer ou le désactiver.
- Les touches RTrigger et LTrigger peuvent être utilisées dans le menu de configuration du clavier, pour sélectionner le mode Normal, Ltrigger et RTrigger.
- Ajout de nouveaux raccourcis pour par exemple changer le mode de rendu courant, sauvegarder ou charger l'état, tout ça sans avoir à revenir de le menu.
- Les touches de raccourcis par défaut peuvent être remise en place automatiquement (pratique pour modifier des configurations de touches sauvegardées avec les versions précédentes)
- Correction d'un bug dans la surveillance du niveau de la batterie
- Ajout d'une option pour la synchronisation verticale
- Cet homebrew peut être compilé pour Linux (utile pour le debug)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspthom-v1.2.0-fw3x.zip

pspthom-v1.2.0-fw15.zip

pspthom-v1.2.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

PS: Si vous cherchez des jeux pour cet émulateur, c'est par ici

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans Thomson T07 à 15:11

Lundi, 3 mars 2008

PSPXTI: Une calculatrice TI-92 sur votre PSP v1.2.2 (finale)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, XTiger est un émulateur de calculatrice TI-92 qui tourne sous unix / X-window.

Initialement développé par Jonas Minnberg, il a ensuite été repris par Misha Nasledov qui l'a mis sous licence GPL.

PSPXTI est un portage de la version unix 0.8 sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version finale ?

- Importante amélioration de la vitesse
- De nouvelles icônes pour l'EBOOT (prises sur le site de Raven)
- Ajout d'une option pour afficher le nombre de fps et d'une autre pour le frameskip
- Correction d'un bug dans la surveillance du niveau de la batterie
- Cet homebrew peut être compilé pour Linux (utile pour le debug)
- Le pad analogique fonctionne dans le selecteur de programmes

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le manuel en format PDF est disponible ici : TI 92+ manual

Et ici en français !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspxti-v1.2.2-fw3x.zip](#)

[pspxti-v1.2.2-fw15.zip](#)

[pspxti-v1.2.2-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#)

Posté par zx-81 dans TI 92 à 23:43