

Lundi, 28 juillet 2008

PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.1.0

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x, 4.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'un mode word wrap permettant ainsi d'aligner le texte de façon à ce qu'il ne sorte pas de l'écran (cette fonctionnalité manquait vraiment, même si ce n'était pas si facile que ça à développer)
- De nouvelles options pour spécifier les paramètres du mode "word wrap".
- Ajout de nouveaux raccourcis par exemple pour afficher l'aide, ou "rewrapper" un paragraphe.
- Ajout d'un menu spécifique pour les paramètres / options de PSPWrite.
- Quelques "bug-fix" mineurs.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspwrite-v1.1.0-fw4x.zip

pspwrite-v1.1.0-fw15.zip

pspwrite-v1.1.0-src.zip

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

C'est les vacances, alors bonne rédaction de vos cartes postales virtuelles avec pspwrite sur la page

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 22:47

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.1.4

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

PSP2600 est un portage sur PSP de la version v2.2 de Stella, et plus particulièrement de la version de Aenea qui a été la première à porter Stella sur PSP, et qui fut ensuite relayée par David Voswinkel.

Cet homebrew a été développé sous linux pour les firmware 3.x-m33, 4.x-m33 et 1.5, pour les PSP SLIMs et FATs.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on sélectionne un fichier avec le même nom qu'un jeu précédemment sauvegardé.
Ceci peut s'avérer très utile pour reconnaître un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents répertoires.
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" à partir du menu principal, avec la touche L-Trigger.
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil même avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge (pas trop d'intérêt mais bon ...)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psp2600-v1.1.4-fw4x.zip](#)

[psp2600-v1.1.4-fw15.zip](#)

[psp2600-v1.1.4-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [guez-forum.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans Atari 2600 à 20:21

Jeudi, 24 juillet 2008

PSP7800: Un émulateur Atari 7800 pour PSP v1.1.3

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSP7800 l'émulateur Atari 7800 pour la PSP !

Un grand merci a Carpy pour son aide et ses modifications dans le code de l'emulation du son.

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, ProSystem est un émulateur de console Atari 7800 qui fonctionne sous windows. Il a été écrit par Greg Stanton (voir le site de Greg pour plus d'informations).

Quoi de neuf dans la version 1.1.3 :

- Amélioration du son, nouveau fichier prosystem.dat et modification de la palette des couleurs en mode NTSC (Merci Carpy !)
- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on selectionne un fichier avec le meme nom qu'un jeu précédemment sauvegardé.
Ceci peut s'averer très utile pour reconnaître un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents répertoires.
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" a partir du menu principal, avec la touche L-Trigger.
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil meme avec un firmware 3.80 ou 3.90 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge (pas trop d'interet mais bon ...)
- Bug fix de l'écran noir qui apparaissait de façon aléatoire
- La gestion de l'auto-fire a été corrigée, et c'est maintenant le touche X de la psp qui est prise en référence comme touche de tir (et donc cela devient paramétrable).
- Correction d'un bug dans la surveillance du niveau de la batterie

Cette version a été testée sur psp FAT et SLIM en firmware 4.01-m33 (et aussi 1.5 pour FAT).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psp7800-v1.1.3-fw4x.zip](#)

[psp7800-v1.1.3-fw15.zip](#)

[psp7800-v1.1.3-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par [zx-81](#) dans Atari 7800 à 20:16

Lundi, 14 juillet 2008

mo5.com: Patrimoine en danger !

Depuis plus de 10 ans, les collectionneurs fondateurs de l'association MO5.COM ont assemblé une des plus grandes collections d'Europe, dédiée à l'histoire de l'informatique et des jeux vidéo. Ils la font vivre au travers d'expositions interactives ouvertes au public tout en préparant son avenir dans un futur musée.

Aujourd'hui cette collection est menacée faute de locaux nécessaires au stockage des quelques 30.000 pièces de leur collection.

Pour plus d'infos je vous invite à lire l'article sur leur site: <http://www.mo5.com>, et pour savoir comment les aider c'est par ici : <http://soutien.mo5.com>

Contact :
Association MO5.COM
44 Bld Magenta
75010 Paris
Email : [association\(at\)mo5.com](mailto:association(at)mo5.com)

Zx

Posté par zx-81 dans Évènements à 08:46

Mardi, 1 juillet 2008

Une nouvelle ère pour ultimatePSP !

Bonjour à tous,

Un petit mot pour annoncer à ceux d'entres vous qui ne seraient pas déjà au courant, que le meilleur site PSP francophone vient de faire peau neuve !

Je vous invite à venir découvrir son nouveau look, ses nouvelles rubriques etc ...

ici sur [ultimatepsp](#) !

Bravo à toute l'équipe d'UPSP et bien entendu à tout ses membres, sans lesquels un forum n'existe pas,

Zx

Posté par zx-81 dans Évènements à 14:30