

Lundi, 29 septembre 2008

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.2.0

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPColem l'émulateur Colecovision pour PSP.

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs emulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.2.0 :

- Support des cheat codes !
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-meme des cheat codes (tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).
- Les fichiers ZIP sont maintenant décompressés en mémoire (beaucoup plus rapide).
- Nouveaux modes graphiques et possibilité de décaler l'écran verticalement

- Amélioration du menu de sélection des fichiers, le clavier virtuel permet de choisir séquentiellement les fichiers commençant par une lettre donnée. La touche espace du clavier virtuel permet de charger le fichier sélectionné.
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents parametres du menu "settings".

- Une petite image est maintenant affichée dans le gestionnaire de fichiers quand on selectionne un fichier avec le meme nom qu'un jeu précédemment sauvegardé. Ceci peut s'averer très utile pour reconnaitre un jeu plus tard, surtout lorsque vous avez des milliers de jeux différents dans les différents repertoires.
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" a partir du menu principal, avec la touche L-Trigger.
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil meme avec un firmware 3.x ou 4.x sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge (pas trop d'interet mais bon ...)
- Nouveau mapping des touches
- Ajout d'une musique d'EBOOT (Moon Patrol)
- Le code source peut maintenant etre compilé pour Linux

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.2.0-fw4x.zip

pspcolem-v1.2.0-fw15.zip

pspcolem-v1.2.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 23:28

Dimanche, 28 septembre 2008

PSPHUGO : Emulateur PC Engine pour PSP v1.0.4

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la version précédente, Hu-go est un émulateur de console PC Engine fonctionnant sur de nombreux systèmes et en particulier Windows et Unix.

PSPHUGO est un portage sur PSP d'une des dernières versions de cet émulateur.

Quoi de neuf dans cette version :

- Amélioration de la vitesse, PC Kit est maintenant a pleine vitesse (60 fps) à 222Mhz (overclock à 26 et le son 22Khz mono).
- Le format HCD (image CD-rom) est maintenant supporté, mais les pistes audio sont ignorées.
- Support des cheat codes !
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-meme des cheat codes (tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Merci à NC pour son aide dans le test de cet émulateur ...

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psphugo-v1.0.4-fw4x.zip

psphugo-v1.0.4-fw15.zip

psphugo-v1.0.4-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

Posté par zx-81 dans PC Engine à 14:30

Lundi, 22 septembre 2008

PSPHUGO : Emulateur PC Engine pour PSP v1.0.3

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la version précédente, Hu-go est un émulateur de console PC Engine fonctionnant sur de nombreux systèmes et en particulier Windows et Unix.

PSPHUGO est un portage sur PSP d'une des dernières versions de cet émulateur.

Quoi de neuf dans cette version :

- Ajout de deux moteurs d'emulation du son :
 - . mono (rapide en 22K ou 44K)
 - . stéréo (plus précis en 22K ou 44K)Lors du changement mono stereo il vous faudra redémarrer le jeu, et les sauvegardes pourraient ne pas fonctionner correctement.
- Amélioration globale de la vitesse d'émulation, certains jeux sont à pleine vitesse avec l'horloge de la PSP à seulement 222Mhz (en mono 22K)
- Support des fichiers CD / ISO (mais les pistes audio sont ignorées)
- La taille d'écran 320x240 est maintenant supportée (nécessaire pour des jeux comme R-type)
- Les fichiers ZIP sont maintenant décompressés en mémoire (beaucoup plus rapide).
- Bug fix dans la gestion du pad numérique (il ne fonctionnait pas dans les versions précédentes)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Merci à NC pour son aide dans le test de cet émulateur ...

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psphugo-v1.0.3-fw4x.zip

psphugo-v1.0.3-fw15.zip

psphugo-v1.0.3-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

Posté par [zx-81](#) dans [PC Engine](#) à 23:29

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.4.3

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle (dernière) version de PSpCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, Caprice32 est un des meilleurs émulateurs Amstrad CPC écrit par Ulrich Doewich qui fonctionne sous Unix, Linux et windows.
(voir caprice32)

Quoi de neuf dans la version 1.4.3 :

- Très légère amélioration de la vitesse
- Amélioration du menu de sélection des fichiers, le clavier virtuel permet de choisir séquentiellement les fichiers commençant par une lettre donnée. La touche espace du clavier virtuel permet de charger le fichier sélectionné.
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents paramètres du menu "settings".

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcap32-v1.4.3-fw4x.zip

pspcap32-v1.4.3-fw15.zip

pspcap32-v1.4.3-src.zip

Merci à Gryzor pour son pack de sna que j'ai mis à jour en snz : [ici](#)

Pour des images disques c'est par [ici](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire [ici](#)
(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

Posté par [zx-81](#) dans Amstrad à 22:49

Jeudi, 18 septembre 2008

PSPHUGO : Emulateur PC Engine pour PSP v1.0.2 (son+vitesse)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la version précédente, Hu-go est un émulateur de console PC Engine fonctionnant sur de nombreux systèmes et en particulier Windows et Unix.

PSPHUGO est un portage sur PSP d'une des dernières versions de cet émulateur.

Quoi de neuf dans cette version :

- Réécriture complète de la partie son en se basant sur le code de Hugo-wii.
Le son est maintenant très proche de celui d'une vraie console PC Engine.
- Les bugs graphiques (dans Gunhead par exemple) ont été fixés.
- La sauvegarde de l'état courant fonctionne sur tous les jeux
(c'était un miracle que ca marche sur quelques jeux)
- Amélioration globale de la vitesse d'émulation, la plupart des jeux sont à pleine vitesse avec l'horloge de la PSP à seulement 266Mhz.
- Ajout d'une option "overclock" permettant d'accroître de façon significative la vitesse d'émulation. Par contre si vous rencontrez des bugs graphiques il faudra alors désactiver cette option et augmenter la fréquence d'horloge de la PSP
- Amélioration du menu de sélection des roms, le clavier virtuel permet de choisir séquentiellement les fichiers commençant par une lettre donnée.
La touche "RUN" du clavier virtuel permet de charger la rom sélectionnée.
- Ajout d'une option pour augmenter le volume (sur certains jeux le son est un peu faible)
- Bug fix dans le menu clavier
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents paramètres du menu "settings".

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Merci à Nicolas C. pour son soutien et son aide dans le test de cet émulateur ...

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psphugo-v1.0.2-fw4x.zip

psphugo-v1.0.2-fw15.zip

psphugo-v1.0.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

Posté par zx-81 dans PC Engine à 23:03

Dimanche, 14 septembre 2008

PSPHUGO : Emulateur PC Engine pour PSP v1.0.1

Bonjour à tous,

Hu-go est un émulateur de console PC Engine fonctionnant sur de nombreux systèmes et en particulier Windows et Unix.

PSPHUGO est un portage sur PSP d'une des dernières versions de cet émulateur.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Un grand merci à Nicolas C. pour son soutien, sa gentillesse et sa persévérance. Sans lui, je n'aurai jamais trouvé la motivation nécessaire au portage de cet émulateur ...

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psphugo-v1.0.1-fw4x.zip

psphugo-v1.0.1-fw15.zip

psphugo-v1.0.1-src.zip

C'est une première version et il reste du travail, en particulier sur la vitesse et fixer les bugs graphiques rencontrés sur des jeux comme Gun-head.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

Posté par zx-81 dans PC Engine à 23:25

Dimanche, 7 septembre 2008

AFKIM: Messagerie instantanée pour PSP v3.3.6

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !
(voir <http://localhost.geek.nz/>)

Cette petite mise n'est destinée qu'aux personnes n'ayant pas réussi à se connecter au serveur bitlbee (messages d'erreurs liés à la résolution de nom etc ...) sur les psp SLIM ou FAT en cfw 4.01-m33

Deux nouveaux paramètres timeout_dns et timeout_irc peuvent être modifiés dans le fichier afkim.cfg et en essayant différentes valeurs, vous trouverez sans doute celles qui conviennent à votre PSP.

afkim-v3.3.6-fw4x.zip

afkim-v3.3.6-src.zip

Un Tuto ? **

Un super tutoriel de Kurisan sur upsp

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place](#) sur [coyotte.info](#) ou [mon petit forum](#) sur [ultimatepsp.fr](#) ou sur [planetepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Messagerie à 15:20

Samedi, 6 septembre 2008

PSPXTI: Une calculatrice TI-92 sur votre PSP v1.2.4

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, XTiger est un émulateur de calculatrice TI-92 qui tourne sous unix / X-window.

Initialement développé par Jonas Minnberg, il a ensuite été repris par Misha Nasledov qui l'a mis sous licence GPL.

PSPXTI est un portage de la version unix 0.8 sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil même avec un firmware 3.80, 3.90 ou 4.01 sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge (pas trop d'intérêt mais bon ...)
- Nouvelle position du clavier virtuel (plus pratique pour voir ce qu'on tape)
- Le clavier virtuel est utilisable de menu de chargement des fichiers, pour spécifier éventuellement la première lettre du fichier que l'on souhaite ouvrir.
- Ajout d'une musique dans l'EBOOT ("Below The Arctic Ocean" de Azhrak (voir jamendo)
- Testé sur 4.01-m33 PSP slim & FAT

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le manuel en format PDF est disponible ici : TI 92+ manual

Et ici en français !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspxti-v1.2.4-fw4x.zip](#)

[pspxti-v1.2.4-fw15.zip](#)

[pspxti-v1.2.4-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou encore sur [planetepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans TI 92 à 15:21