Dimanche, 26 octobre 2008

PSP7800: Un émulateur Atari 7800 pour PSP v1.2.0 *MAJ*

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSP7800 l'émulateur Atari 7800 pour la PSP !

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, ProSystem est un émulateur de console Atari 7800 qui fonctionne sous windows. Il a été écrit par Greg Stanton (voir le site de Greg pour plus d'informations).

** MAJ ** Bug fix avec le format zip : impossible d'ouvrir plus de 10 roms ...

Quoi de neuf dans la version 1.2.0 :

- Amélioration de la vitesse
- Support des cheat codes !
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-meme des cheat codes
(tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).
- Les fichiers ZIP sont maintenant décompressés en mémoire (beaucoup plus rapide).
- Nouveaux modes graphiques
- Possibilité de décaler l'écran verticalement
- Amélioration du menu de sélection des fichiers, le clavier virtuel
permet de choisir séquentiellement les fichiers commencant par une lettre donnée.
La touche espace du clavier virtuel permet de charger le fichier selectionné.
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents parametres du menu "settings".
- Le bouton home -> Exit fonctionne maintenant correctement
- Ajout d'un editeur de texte pour ecrire vos commentaires,
vos notes etc ... sur un jeu. La premiere ligne sera affichée
lors du parcours des jeux dans le menu de selection des fichiers.
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Les fichiers zip sont maintenant décompressés en mémoire (beaucoup plus rapide !)
- Option pour désactiver le tir automatique
- Ajout d'une musique pour l'EBOOT (voir http://www.jamendo.com/en/artist/nexus)
- Le code source peut maintenant etre compilé pour Linux

Cette version a été testée sur psp FAT et SLIM en firmware 5.0-m33 (et aussi 1.5 pour FAT).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psp7800-v1.2.0-fw5x.zip

psp7800-v1.2.0-fw15.zip

psp7800-v1.2.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr ou encore mon petit coin sur allgamers.

Posté par zx-81 dans Atari 7800 à 19:18

Jeudi, 16 octobre 2008

PSPHUGO : Emulateur PC Engine pour PSP v1.0.5

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la version précédente, Hu-go est un émulateur de console PC Engine fonctionnant sur de nombreux systèmes et en particulier Windows et Unix.

PSPHUGO est un portage sur PSP d'une des dernières versions de cet émulateur.

Quoi de neuf dans cette version :

- Amélioration de la vitesse
- Ajout d'un editeur de texte pour ecrire vos commentaires,
  vos notes etc ... sur un jeu. La premiere ligne sera affichée
  lors du parcours des jeux dans le menu de selection des fichiers.
- Amélioration du menu pour editer les "cheats" (codes de triche)
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Bug fix dans la fonction unzip. L'émulateur plantait apres l'ouverture
  sucessive d'une dizaine de fichier zip)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU,
vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psphugo-v1.0.5-fw4x.zip

psphugo-v1.0.5-fw15.zip

psphugo-v1.0.5-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr ou encore mon petit coin sur allgamers.

Posté par zx-81 dans PC Engine à 22:42

Dimanche, 12 octobre 2008

PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.2.0

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même libraire pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3.x, 4.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'un menu permettant de charger les fichiers récemment ouverts
  (pratique pour editer plusieurs fichiers à la fois)
- Pour chaque fichier ouvert on conserve la dernière position du curseur ce qui
  est pratique pour savoir ou on en etait lors de la prochaine ouverture.
- Ajout de la colorisation syntaxique pour les fichiers C/C++ et les scripts LUA.
  Vous pouvez ajouter la syntaxe pour d'autres types de fichiers dans le fichier
  de configuration syntax.cfg (en prenant exemple sur la syntax C/C++).
- Ajout d'une ligne pour connaitre la position courante dans le fichier
- Ajout d'un mode commande pour effectuer différentes operations comme
  rechercher un mot ou simplement aller à un numéro de ligne particulier.
- Ajout d'un historique pour les differentes commandes entrées.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspwrite-v1.2.0-fw4x.zip

pspwrite-v1.2.0-fw15.zip

pspwrite-v1.2.0-src.zip

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr ou encore mon petit coin sur allgamers.

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 18:24

Samedi, 11 octobre 2008

AFKIM: Messagerie instantanée pour PSP v3.3.7

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de AFKIM (Away From the Keyboard Instant Messenger), le client de messagerie instantanée écrit par le célèbre Danzel !
(voir http://localhost.geek.nz/)

Le serveur im.bitlbee.org semble ne plus répondre, il n'apparait meme plus dans le DNS.
Malheureusement c'est le serveur par défaut utilisé par afkim et il n'y a pas moyen de le changer lors de la création d'un compte.

Pour remedier à ce probleme, je vous propose cette nouvelle version qui permet de spécifier dans le fichier de configuration afkim.cfg le nom et le port du serveur Bitlbee sur lequel Afkim essayera de se connecter lors de la création d'un nouveau compte. A ce propos pour changer de server Bitlbee, vous pouvez simplement renommer le fichier bitlbee.cfg et Afkim vous proposera d'en creer un nouveau lors du prochain demarrage.

Merci à BLacKyyy* de m'avoir fait part de ses soucis avec le serveur im.bitlbee.org ...

afkim-v3.3.7-fw4x.zip

afkim-v3.3.7-fw15.zip

afkim-v3.3.7-src.zip

Un Tuto ? **

Un super tutoriel de Kurisan sur upsp

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr ou sur planetepsp.fr

Posté par zx-81 dans Messagerie à 00:10

Dimanche, 5 octobre 2008

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.4.0

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre emulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit.
Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.
Voir http://fms.komkon.org/fMSX/ pour plus d'informations.
fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Quoi de neuf dans la version 1.4.0 :

- Support des cheat codes !
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-meme des cheat codes
  (tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).
- Les fichiers ZIP sont maintenant décompressés en mémoire (beaucoup plus rapide).
- Nouveaux modes graphiques (x1.25, x1.5, x1.75)
- Possibilité de décaler l'écran verticalement et synchronisation verticale (vsync)
- Amélioration du menu de sélection des fichiers, le clavier virtuel
permet de choisir séquentiellement les fichiers commencant par une lettre donnée.
La touche espace du clavier virtuel permet de charger le fichier selectionné.
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents parametres du menu "settings".
- Il est maintenant possible d'aller directement dans le menu "keyboard" et le menu "settings" a partir du
  menu principal, avec la touche L-Trigger.
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil meme avec un firmware 3.x ou 4.x sur PSP Fat uniquement
  puisqu'il faut un port infra rouge (pas trop d'interet mais bon ...)
- Le code source peut maintenant etre compilé pour Linux

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspmsx-v1.4.0-fw4x.zip

pspmsx-v1.4.0-fw15.zip

pspmsx-v1.4.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ma petite place sur coyotte.info ou mon petit forum sur ultimatepsp.fr

Posté par zx-81 dans MSX à 14:47

Mercredi, 1 octobre 2008

PSP-FTPD: Un serveur FTP pour PSP v0.5.0

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSP-FTPD le serveur FTP pour votre PSP.
Cet homebrew permet d'envoyer et de recevoir des fichiers ou meme des repertoires complets vers votre PSP en passant par votre connexion wifi. Il vous suffit d'utiliser un client FTP sur votre PC comme filezilla (http://filezilla.sourceforge.net/).

Quoi de neuf dans cette version ?

- Amélioration de la vitesse de transfert
  (j'obtient un débit de 500ko/s en download, et 250ko/s en upload pour des gros fichiers)
- Testé sur PSP Slim et FAT avec un fw4x-m33
- Nouveaux graphismes (a partir des images de Raven)
- Ajout d'une petite musique pour l'EBOOT
  (voir le README pour la référence)
- Bug fix dans l'affichage du niveau de la batterie

pspftpd-v0.5.0-fw4x.zip

pspftpd-v0.5.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : zx81's forum on dcemu network
(sites en français) : ultimatepsp.fr ou gueux-forum.net

Posté par zx-81 dans Serveur FTP à 23:40