

Mardi, 11 novembre 2008

PSPIRC: Un client IRC pour PSP v1.1.6

Bonjour à tous,

PSPIRC est un petit client IRC pour la PSP (voir Internet Relay Chat).

Fonctionnalités ?

Quoi de neuf dans cette version ?

- Ajout d'un editeur de texte pour ajouter ou modifier la liste des mots et des commandes (fichiers command.txt et word.txt)
- Musique d'EBOOT du génialissime compositeur NeXuS !
(voir <http://www.jamendo.com/en/artist/nexus>)
- Le bouton Home -> Exit doit maintenant enfin fonctionner
- Possibilité de revenir au menu "Wifi" pour changer de point d'accès
- Testé sur le firmware 5.0-m33
- Bug fix dans la gestion et l'affichage du niveau de la batterie

Crédits, remerciements et licence ?

PSPIRC est basé sur le moteur IRC de Afkim écrit par Danzel, et de l'interface utilisateur que j'avais développée pour PSPSSH.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Un grand merci à Snaap06 et KookBott pour les graphismes, les icônes d'EBOOT et l'écran de démarrage des versions précédentes !

Si vous aimez les graphismes de HookBott vous pouvez toujours les trouver ici :
[pspirc-skin.zip](#)

Un grand merci à Delight1 pour ses graphismes, son aide, ses idées, ses commentaires etc ...

Cet homebrew est distribué sous licence GNU V2, voir le fichier GPLv2.txt pour plus de détails.

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

Téléchargement

[pspirc-fw5x-v1.1.6.zip](#)

[pspirc-fw15-v1.1.6.zip](#)

[pspirc-src-v1.1.6.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#) ou encore mon petit coin sur [allgamers](#).

Posté par zx-81 dans Client IRC à 15:54

Lundi, 10 novembre 2008

PSPSSH : Un client SSH2 pour PSP v1.2.0

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, Dropbear est un client SSH2 léger qui tourne sur de nombreuses plateformes compatibles POSIX. Il a été développé par Matt Johnston (voir matt's web site).

PSPSSH est le portage de la version 0.48.1 sur PSP.

Un client ssh vous donne un accès distant à votre PC (si vous avez installé un serveur SSH évidemment), et vous pouvez alors entrer des commandes ou lancer des scripts comme si vous étiez en face de votre PC.

Ce petit homebrew est sans doute utile aux utilisateurs linux, qui souhaitent se connecter à leur PC ou leur serveur depuis n'importe où via une liaison wifi, et qui ensuite peuvent lire leur mail en utilisant des outils textuels (comme pine, mutt ou elm), lancer un client IRC, regarder les logs, éditer leur fichiers de configuration, redémarrer des services etc ...

Quoi de neuf dans cette version ?

- Le mode Multi-session fonctionne maintenant (plus besoin de revenir au XMB pour se connecter a un nouveau serveur ssh)
- Ajout d'un editeur de texte pour ajouter ou modifier la liste des mots et des commandes (fichiers command.txt et word.txt)
- Musique d'EBOOT du génialissime compositeur NeXuS ! (voir <http://www.jamendo.com/en/artist/nexus>)
- Le bouton Home -> Exit doit maintenant enfin fonctionner
- Testé sur le firmware 5.0-m33
- Bug fix dans la gestion et l'affichage du niveau de la batterie

Crédits, remerciement et licence ?

L'émulation du terminal vt100 est basée sur le travail de Danzel (extrait de son client telnet pour PSP).

Un grand merci à Matt Johnston pour son client SSH, merci à Danzel pour son clavier virtuel et son émulation vt100, et finalement un grand merci à tous les développeurs du SDK.

La gestion du port infra-rouge et la communication avec le clavier est basée sur la librairie développée par Harald Fielker.

La partie clavier sans fil a été testée uniquement avec un clavier "Targus Universal IR Wireless".

Cet homebrew est distribué sous plusieurs licences, et principalement la licence MIT/X Consortium. (Voir le fichier LICENSE.txt pour plus de détails).

Pour le mode d'emploi, tout est dans le README.txt.

pspssh-v1.2.0-fw5x.zip

pspssh-v1.2.0-fw15.zip

pspssh-v1.2.0-src.zip

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#) ou encore [mon petit coin sur allgamers](#).

Posté par zx-81 dans Client SSH à 23:59

Dimanche, 9 novembre 2008

PSPTHOM: Un émulateur TO7-70 pour PSP v1.2.1

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version de PSPThom l'émulateur Thomson TO7 pour PSP !

Pour ceux qui n'ont pas vu les versions précédentes, Thom est un émulateur de Thomson TO7 multi-plateformes (MacOS, Unix et Windows).

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet (<http://www.sylvain-huet.com>), puis Eric Botcazou (see <http://nostalgies.thomsonistes.org/>) a continué le projet pour ajouter de nouvelles fonctionnalités.

Quoi de neuf dans la version 1.2.1 :

- Amélioration de la vitesse
- Support des cheat codes !
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-meme des cheat codes (tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).
- Ajout d'un editeur de texte pour ecrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La premiere ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de selection des fichiers.
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Ajout d'un editeur de texte pour ecrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La premiere ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de selection des fichiers.
- Amélioration du menu de sélection des fichiers, le clavier virtuel permet de choisir séquentiellement les fichiers commençant par une lettre donnée. La touche espace du clavier virtuel permet de charger le fichier selectionné.
- Le bouton home -> Exit fonctionne maintenant correctement
- Testé avec le dernier firmware 5x-M33
- Option pour désactiver le tir automatique
- Nouveau mode graphique x1.75
- Possibilité de décaler l'écran verticalement
- Musique de NeXuS pour l'EBOOT (see NeXuS)
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents parametres du menu "settings".
- Fonctionne maintenant avec les claviers sans fil meme avec un firmware 3.x, 4.x ou 5.x sur PSP Fat uniquement puisqu'il faut un port infra rouge (pas trop d'interet mais bon ...)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspthom-v1.2.1-fw5x.zip

pspthom-v1.2.1-fw15.zip

pspthom-v1.2.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

PS: Si vous cherchez des jeux pour cet émulateur, c'est par ici

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)

(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#) ou encore mon petit coin sur [allgamers](#).

Posté par [zx-81](#) dans Thomson T07 à 23:00

Dimanche, 2 novembre 2008

PSPMSX: émulateur MSX pour PSP v1.4.1

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, fMSX un célèbre emulateur d'ordinateurs MSX, MSX2, et MSX2+ 8bit. Il permet de faire tourner les logiciels et jeux des séries MSX/MSX2/MSX2+ sur différentes plate-forme et en particulier windows et linux.

Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

fMSX a été écrit par Marat Fayzullin, et repris plus tard par Vincent van Dam, qui s'est principalement attaché à le porter sur la librairie SDL.

Quoi de neuf dans la version 1.4.1 :

- Le bouton home -> Exit fonctionne maintenant correctement
- Le pad numérique fonctionne maintenant dans le menu selection des roms meme lorsque le clavier Danzeff est affiché (plus pratique).
- Fix d'une incohérence entre le nom du fichier zip et le nom de la sauvegarde.
- Testé avec le dernier firmware 5x-M33
- Amélioration de l'outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-meme des cheat codes
- Ajout d'un editeur de texte pour ecrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La premiere ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de selection des fichiers.
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Bug fix dans la fonction unzip. L'émulateur plantait apres l'ouverture successive d'une dizaine de fichiers zip
- Option pour désactiver le tir automatique

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code est distribué sous licence Marat Fayzullin pour la partie originale de fMSX et le reste est distribué sous licence GNU v2.

pspmsx-v1.4.1-fw5x.zip

pspmsx-v1.4.1-fw15.zip

pspmsx-v1.4.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Intellivision à 16:07

Samedi, 1 novembre 2008

PSPCAP32: Un émulateur CPC pour PSP v1.4.4

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle (dernière) version de PSPCap32 l'émulateur Amstrad CPC !

Pour ceux qui n'auraient pas vu les versions précédentes, Caprice32 est un des meilleurs emulateurs Amstrad CPC écrit par Ulrich Doewich qui fonctionne sous Unix, Linux et windows.
(voir caprice32)

Quoi de neuf dans la version 1.4.4 :

- Très légère amélioration de la vitesse
- Le bouton home -> Exit fonctionne maintenant correctement
- Le pad numérique fonctionne maintenant dans le menu selection des roms meme lorsque le clavier Danzeff est affiché (plus pratique).
- Fix d'une incohérence entre le nom du fichier zip et le nom de la sauvegarde.
- Testé avec le dernier firmware 5x-M33
- Support des cheat codes !
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-meme des cheat codes (tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).
- Les fichiers ZIP sont maintenant décompressés en mémoire (beaucoup plus rapide).
- Ajout d'un editeur de texte pour ecrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La premiere ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de selection des fichiers.
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Les fichiers zip sont maintenant décompressés en mémoire (beaucoup plus rapide !)
- Option pour désactiver le tir automatique

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspcap32-v1.4.4-fw5x.zip](#)

[pspcap32-v1.4.4-fw15.zip](#)

[pspcap32-v1.4.4-src.zip](#)

Merci à Gryzor pour son pack de sna que j'ai mis a jour en snz : [ici](#)

Pour des images disques c'est par [ici](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire [ici](#)

(site en anglais) : [zx81's forum](#) on [dcemu network](#)

(sites en français) : ma petite place sur [coyotte.info](#) ou mon petit forum sur [ultimatepsp.fr](#) ou encore mon petit coin sur [allgamers](#).

Posté par zx-81 dans Amstrad à 19:26

PSPHUGO : Emulateur PC Engine pour PSP v1.2.0

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la version précédente, Hu-go est un émulateur de console PC Engine fonctionnant sur de nombreux systèmes et en particulier Windows et Unix.

PSPHUGO est un portage sur PSP d'une des dernières versions de cet émulateur.

Quoi de neuf dans cette version ? pas grand chose :

- Le bouton home -> Exit fonctionne maintenant correctement
- Le pad numérique fonctionne maintenant dans le menu selection des roms meme lorsque le clavier Danzeff est affiché (plus pratique).
- Fix d'une incohérence entre le nom du fichier zip et le nom de la sauvegarde.
- Testé avec le dernier firmware 5x-M33

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psphugo-v1.2.0-fw5x.zip

psphugo-v1.2.0-fw15.zip

psphugo-v1.2.0-src.zip

Ceci est la version finale, je ne pense pas travailler encore beaucoup dessus, seulement si des bugs majeurs sont trouvés.

Les problèmes de compatibilité sur certains jeux existent déjà sur la version originale de Hu-Go sur Windows ou Linux et je ne pense pas les fixer (ca prend beaucoup de temps et j'aurais plus vite fait de porter un autre émulateur PC engine comme Hue).

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#) ou encore [mon petit coin sur allgamers](#).

Posté par zx-81 dans PC Engine à 14:39