

Lundi, 20 avril 2009

Joystick IRDA pour PSP

Bonjour à tous,

Aujourd'hui est un jour spécial. Mon ami Buzz (voir <http://buzz.computer.free.fr/>) vient de terminer un premier prototype de son "Irda Joy Pad" !

Il a passé tout son temps libre depuis de nombreuses semaines afin de concevoir un paddle / joystick sans fil pour PSP (FAT) en utilisant le port infra-rouge. Je me suis occupé de la partie logicielle pendant que Buzz écrivait le code pour le micro-contrôleur, dessinait les plans du PCB, soudait les cartes et autres mezzanines etc etc ...

Le "Irda Joy Pad" permet de connecter n'importe quel joystick DB9 (format de joystick de l'époque de l'Atari 2600). Il offre ainsi la meilleure expérience qu'on puisse connaître dans le domaine de l'émulation "old-school" sur console portable.

Voici un petit aperçu du PCB (carte imprimée) :

Si vous avez quelques talents cachés en électronique, vous trouverez les plans et toute la documentation et les codes sources pour vous fabriquer le votre sur le site de Buzz.
(voir <http://buzz.computer.free.fr/>).

Voici une démo d'une version modifiée de PSP Magic en utilisant des paddles "maisons" connectés au "Irda Joy Pad" :

Voici une autre démo, cette fois-ci avec une version modifiée de Pong (écrit par Hardrive4u) en utilisant le fameux "Irda Joy Pad" :

Si vous êtes intéressé par la version binaire ou les sources de pong (écrit à la base par Hardrive4u) :

[psppong-v1.0.1-fw5x.zip](#)

[psppong-v1.0.1-src.zip](#)

Une nouvelle version du "Irda Joy Pad" est en cours et devrait sortir prochainement. Le boîtier sera plus intégré et plus compact, il y aura également un bac pour deux piles AAA (car pour le moment ça marche sur secteur).

Amusez vous bien,

Buzz et Zx

PS : c'est un petit paddle pour la psp mais un grand buzz pour l'humanité !

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou encore [sur planetepsp.fr](#)

Dimanche, 19 avril 2009

PSPXTI: Une calculatrice TI-92 sur votre PSP v1.3.0

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la première version, XTiger est un émulateur de calculatrice TI-92 qui tourne sous unix / X-window.

Initialement développé par Jonas Minnberg, il a ensuite été repris par Misha Nasledov qui l'a mis sous licence GPL.

PSPXTI est un portage de la version unix 0.8 sur PSP.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Nouvelles images de fond
- Ajout d'une option pour sauvegarder et charger différents états de l'émulateur (pratique pour charger différents programmes qui prennent de la mémoire)
- Ajout d'un éditeur de texte pour noter des résultats ou simplement pour lire vos cours de maths. (le fichier édité s'appelle comment.txt)
- Résolution du problème de mise en veille de la psp et de la sortie via Home->Exit (qui ne marchait pas dans les versions précédentes)
- Ajout d'un menu séparé pour les paramètres ("settings")

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le manuel en format PDF est disponible ici : TI 92+ manual

Et ici en français !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[pspxti-v1.3.0-fw5x.zip](#)

[pspxti-v1.3.0-fw15.zip](#)

[pspxti-v1.3.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou encore sur [planetepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans TI 92 à 21:41

Dimanche, 12 avril 2009

PSPWrite: Un éditeur de texte pour PSP v1.2.1 (bug fix)

Bonjour à tous,

Voici une nouvelle version (mise à jour mineure) de PSPWrite, l'éditeur de texte pour PSP.

Pour mémoire il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

L'ensemble des caractères iso8859-1 sont représentés sur le clavier virtuel.

PSPWrite utilise la même librairie pour le support des claviers sans fil que PSPIRC, et les claviers IR tels que les Palm fonctionnent correctement.

Cet homebrew est compatible avec les firmwares 1.5, 3, 4, 5.x et normalement avec la PSP-slim (même si du fait de l'absence de port IR, le clavier sans fil ne fonctionnera pas).

Quoi de neuf dans cette version ? Pas grand chose ...

- Ajout d'un mode read-only (lecture seule) pour lire sans modifier un fichier texte.
- Résolution du problème de mise en veille de la psp (qui ne marchait pas dans les versions précédentes)
- Doit maintenant fonctionner correctement avec les plug-ins (genre mp3)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

pspwrite-v1.2.1-fw5x.zip

pspwrite-v1.2.1-fw15.zip

pspwrite-v1.2.1-src.zip

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Bonnes fêtes de Pâques,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#) ou encore [mon petit coin sur allgamers](#).

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 13:23

Dimanche, 5 avril 2009

PSP-Magic: Un écran magique pour PSP v1.0.1

Bonjour à tous,

PSP-Magic est une adaptation sur PSP du célèbre Télécraan que certains connaissent peut-être. Il est aussi appelé écran magique, voir <http://en.wikipedia.org/wiki/Etch-A-Sketch> pour plus de détails.

Un grand merci à Pako pour sa musique que je me suis permis d'utiliser pour l'EBOOT (voir <http://www.jamendo.com/en/artist/pako>)

Un grand merci aussi à mes deux amis Manu & Buzz, qui m'ont encouragé sur ce projet. Ils n'ont pas manqué de me donner des idées et de tester les premières betas.

A ce propos un nouveau projet devrait voir le jour très bientôt. Mon bon ami Buzz prépare un PCB (carte électronique) pour connecter un nouveau périphérique à la psp et ainsi goûter une expérience inédite, en particulier avec le télécraan. Il utilise pour cela le port infra-rouge ainsi que le port série ...

Nous avons également pleins d'idées sur ce sujet, pour améliorer encore d'avantage l'expérience de l'émulation de vieilles consoles sur la PSP. Nous ne manquerons pas de vous en informer, en particulier sur UPSP.

Mais revenons à PSP-Magic, il a été développé pour les firmwares 1.5 & 5.x-m33.

Pour le manuel, voir le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspmagic-v1.0.1-fw5x.zip

pspmagic-v1.0.1-fw15.zip

pspmagic-v1.0.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Télécraan à 21:05

Mercredi, 1 avril 2009

PSP Flight : Un simulateur de vol sur PSP v1.0.1

Salut à tous,

Voici PSP Flight un simulateur de vol, sans comparaison avec le Flight Simulator X de M\$ mais suffisant pour decoller a bord d'un avion de la compagnie Air France, et faire un petit voyage sur differents aéroports francais.

Evidement de nombreuses fonctionnalités sont manquantes (ajout d'avions, aeroports etc ...) mais cette premiere version est deja jouable.

Je tiens a remercier Manu & Buzz pour les effets sonores et le scénario.

pspflight-v1.0.0-fw5x.zip

Pour l'utiliser un petit coup d'oeil sur le fichier README.txt

Amusez vous bien,

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ma petite place sur coyotte.info](#) ou [mon petit forum sur ultimatepsp.fr](#)

Posté par zx-81 dans Évènements à 09:33