Vendredi, 29 mai 2009

PSPHUGO : Emulateur PC Engine pour PSP v1.3.0

Bonjour à tous,

Pour ceux qui n'ont pas vu la version précédente, Hu-go est un émulateur de console PC Engine fonctionnant sur de nombreux systèmes et en particulier Windows et Unix.

PSPHUGO est un portage sur PSP d'une des dernières versions de cet émulateur.

Quoi de neuf dans cette version ?

- Support des pistes audio des CD-ROMs !
(Format MP3 avec des samples de 16 bits à 22k ou 44k)
- Support du format CD-ROM TOC (plus courant que le format HCD)
- Il est maintenant possible d'utiliser TurboRip pour ripper ses CDs originaux et les utiliser directement avec PSP-Hugo.
(voir le fichier README pour les explications)
- La vitesse de l'horloge de la PSP est augmentée automatiquement lors de la lecture des pistes MP3
- Le son est maintenant désactivé lors de la sauvegarde rapide ou la sauvegarde des captures d'écran (avant ça faisait un bruit très désagréable).
- Correction du bug lors de la mise en veille de la PSP
- Remplacement de la gestion du son SDL en utilisant directement les fonctions PSP.
pour améliorer les performances
- Correction du bug lors de la lecture de plusieurs images CD à la suite
- Nouveaux graphismes pour les images de fond

TurboRip est disponible ici pour convertir en deux clics vos CD originaux dans un format compatible avec PSP-Hugo :
TurboRip-V100

Tout est expliqué dans le README pour savoir comment faire ...

La lecture des pistes audio est très gourmande en temps de calcul, aussi si vous chargez des jeux CD-rom avec des pistes audio, PSP-Hugo augmentera automatiquement la vitesse de la PSP à 300 Mhz.
(Cette valeur est modifiable dans le menu de gestion des paramètres)

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

psphugo-v1.3.0-fw5x.zip

psphugo-v1.3.0-fw15.zip

psphugo-v1.3.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en anglais) : [zx81's forum on dcemu network](#)
(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [guebas-forum.net](#) ou [planetepsp.fr](#) ou ma petite place sur [coyotte.info](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Posté par zx-81 dans PC Engine à 17:17

Mardi, 12 mai 2009

PSPColem: Un émulateur ColecoVision pour PSP v1.2.1 (ecolo)

Bonjour à tous,

J'ai le plaisir de vous présenter le premier "green emulator" sur PSP !

Pour ceux qui n'auraient pas suivi le début, ColEm est un des meilleurs émulateur de console ColecoVision écrit par Marat Fayzullin. Il fonctionne sous FreeBSD, HP-UX, SunOS, Solaris, Linux, et d'autres systèmes Unix. PSPColem est un portage sur PSP de Colem (Unix version 1.0).

Quoi de neuf avec la version 1.2.1 ?

- Amélioration de la vitesse (maintenant 60 fps à 133Mhz !)
- L'horloge de la psp est à 133 Mhz par défaut, pour une émulation écolo (mais vous pouvez toujours la mettre à 222Mhz pour de meilleures performances)
- Nouveaux graphismes
- Le bouton home -> Exit et le mode veille fonctionnent maintenant correctement !
- Ajout d'un éditeur de texte pour écrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La première ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de sélection des fichiers.
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Ajout d'un éditeur de texte pour écrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La première ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de sélection des fichiers.
- Le mode "auto fire" fonctionne également avec le deuxième joystick
- Bug fix dans la fonction unzip (il était impossible d'ouvrir plus de 10 roms au format zip)
- Bug fix dans l'émulation du z80 (par exemple le jeu moon patrol était buggé)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

pspcolem-v1.2.1-fw5x.zip

pspcolem-v1.2.1-fw15.zip

pspcolem-v1.2.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou [planetepsp.fr](#) ou ma petite place sur [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans ColecoVision à 22:49

Dimanche, 10 mai 2009

PSP2600: Un émulateur Atari 2600 pour PSP v1.2.0 (cheat)

Bonjour à tous,

Pour ceux qui auraient manqué le début, Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows.

Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

Cet homebrew a été développé sous linux pour les firmwares 5.x-m33 et 1.5, pour les PSP SLIMs et FATs.

Un grand merci à Horeus pour les graphismes et les images EBOOT !

Quoi de neuf dans cette version ?

- Nouveaux graphismes de mon ami Horeus (see <http://www.ultimatepsp.fr/>)
- Nouvelle musique d'EBOOT de Pako (see <http://www.jamendo.com/en/artist/pako>)
- Support des cheat codes !
- Ajout d'une touche rapide pour changer le mode "flicker"
- Outil de recherche de modification mémoire pour trouver soi-même des cheat codes (tout est expliqué sur un exemple dans le fichier README).
- Ajout d'un éditeur de texte pour écrire vos commentaires, vos notes etc ... sur un jeu. La première ligne sera affichée lors du parcours des jeux dans le menu de sélection des fichiers.
- Possibilité d'éditer le fichier texte cheat.txt contenant tous vos "cheats"
- Amélioration du menu de sélection des fichiers, le clavier virtuel permet de choisir séquentiellement les fichiers commençant par une lettre donnée. La touche espace du clavier virtuel permet de charger le fichier sélectionné.
- Le bouton home -> Exit fonctionne maintenant correctement
- Ajout d'une documentation (dans l'aide) sur les différents paramètres du menu "settings".

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

[psp2600-v1.2.0-fw5x.zip](#)

[psp2600-v1.2.0-fw15.zip](#)

[psp2600-v1.2.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici

(site en anglais) : [zx81's forum](#) ou [dcemu network](#)

(sites en français) : [ultimatepsp.fr](#) ou [gueux-forum.net](#) ou [planetepsp.fr](#) ou ma petite place sur [coyotte.info](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 19:51