Dimanche, 21 février 2010

Wiz-GO: Jeu de GO pour Wiz v1.2.0

Bonjour à tous,

GNU-Go est un célèbre jeu de GO en ligne de commande qui tourne sur de nombreux systemes comme MacOS X, Windows etc .. (voir GNU Go)

Wiz-GO est un portage sur GP2X-Wiz de la version 3.6 de GNU-Go 3.6 a laquelle j'ai ajouté une interface graphique.

Je tiens a remercier Pharyon pour la belle photo qui m'a servi de fond d'ecran.

Quoi de neuf dans cette release ?

- Support de l'écran tactile !
- Ajout de l'option pour changer de skins
  (vous pouvez d'ailleurs faire les votre en vous inspirant de celui par defaut)
- De nombreux skins originaux dessinés par NinJato !

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Pour ceux qui se demandent comment jouer ? Voici un bon site !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :
wizgo-v1.2.0-bin.zip

Le code source :
wizgo-v1.2.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu de GO à 11:54

Mercredi, 17 février 2010

Dingux-GO: Jeu de GO pour Dingux v1.2.0 (skins)

Bonjour à tous,

GNU-Go est un célèbre jeu de GO en ligne de commande qui tourne sur de nombreux systemes comme MacOS X, Windows etc .. (voir GNU Go)

Dingux-GO est un portage sur Dingoo/Dingux de la version 3.6 de GNU-Go 3.6 a laquelle j'ai ajouté une interface graphique.

Je tiens a remercier Pharyon pour la belle photo qui m'a servi de fond d'ecran.

Quoi de neuf dans cette release ?

- Ajout de l'option pour changer de skins
  (vous pouvez d'ailleurs faire les votre en vous inspirant de celui par defaut)
- De nombreux skins originaux dessinés par NinJato !

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Pour ceux qui se demandent comment jouer ? Voici un bon site !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :
dingux-go-v1.2.0-bin.zip

Le code source :
dingux-go-v1.2.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu de GO à 20:13

Dimanche, 14 février 2010

Dingux-THOM: Emulateur de TO7-70 pour Dingoo v1.1.0

Bonjour à tous,

Thom est un des meilleurs émulateurs de Thomson TO7 pour les systèmes MacOS, Windows et Unix.

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet en 1996 (voir http://www.sylvain-huet.com), puis Eric Botcazou (voir http://nostalgies.thomsonistes.org/) a continué ce projet et a ajouté plein de nouvelles fonctionnalités.

Si vous cherchez quelques bons jeux :
jeux pour to7-70

Voici une version binaire :
dingux-thom-v1.1.0-bin.zip

Voici le code source :
dingux-thom-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Thomson TO7 à 23:19

Wiz-THOM: Emulateur de TO7-70 pour Wiz v1.1.0

Bonjour à tous,

Thom est un des meilleurs émulateurs de Thomson TO7 pour les systèmes MacOS, Windows et Unix.

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet en 1996 (voir http://www.sylvain-huet.com), puis Eric Botcazou (voir http://nostalgies.thomsonistes.org/) a continué ce projet et a ajouté pleins de nouvelles fonctionnalités.

Si vous cherchez quelques bons jeux :
jeux pour to7-70

Voici une version binaire :
wizthom-v1.1.0-bin.zip

Voici le code source :
wizthom-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Thomson TO7 à 16:37

Mercredi, 10 février 2010

Dingux-Int: Emulateur Intellivision pour Dingoo v1.0.0

Bonjour à tous,

Jzintv est un émulateur de console Intellivision videogame écrit par Joe Zbiciak, et qui fonctionne sous différents systèmes comme Linux, Unix, Windows et MacOS.
Voir le site officiel de jzintv pour plus de détails.

Voici un portage sur Dingoo/Dingux de la version 20051204 que j'avais précédemment portée sur Gp2x, Wiz et PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
dingux-int-v1.0.0-bin.zip

Et le code source :
dingux-int-v1.0.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Intellivision à 21:58

Dimanche, 7 février 2010

Wiz-Int: Emulateur Intellivision pour Wiz v1.0.0

Bonjour à tous,

Jzintv est un émulateur de console Intellivision videogame écrit par Joe Zbiciak, et qui fonctionne sous différents systèmes comme Linux, Unix, Windows et MacOS.
Voir le site officiel de jzintv pour plus de détails.

Voici un portage sur Wiz de la version 20051204 que j'avais précédemment portée sur Gp2x et PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
wizint-v1.0.0-bin.zip

Et les sources :
wizint-v1.0.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Intellivision à 13:13