

Lundi, 26 juillet 2010

## **Fbreader : Free E-Book Reader pour Pandora**

Salut à tous,

Voici une archive PND du lecteur de livres électroniques "FBReader".  
Voir ici pour plus d'infos.

C'est une version binaire patchée de fbreader disponible sur  
<http://www.angstrom-distribution.org> (aucun mérite de ma part, si ce n'est la mise en paquet au format PND).

La version PND :  
fbreader-0.12.10-pnd.zip

Bonne lecture,

Zx.

Si vous voulez discuter de cette application vous pouvez le faire ici  
(site en français) : ma petite place sur [guez-forum](http://guez-forum.com) ou [coyotte.info](http://coyotte.info)

Posté par zx-81 dans FBReader à 21:52

Samedi, 24 juillet 2010

## **Pandora-TI99: Un emulateur TI99 pour Pandora v1.1.0**

Bonjour à tous,

TI99Sim est un émulateur d'ordinateur familial TI99 qui fonctionne sous Unix et windows.  
Il a été développé par Marc Rousseau (voir <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>)

Voici un portage sur Pandora de ma version Wiz.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Si vous souhaitez convertir des jeux TI99 pour cet émulateur, je vous invite à consulter le site web de l'auteur de l'émulateur TI99/sim <http://www.mrousseau.org/programs/ti99sim/>

Vous trouverez quelques cartouches ici :  
[here](#)

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU,  
vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Une version binaire :  
[pandora-ti99-v1.1.0-pnd.zip](#)

Le code source :  
[pandora-ti99-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en français) : [ma petite place sur gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans TI 99 à 14:23

Dimanche, 18 juillet 2010

### **Pandora-Biniax2 : Biniax2 pour Pandora v1.30**

Salut à tous,

Voici un portage sur Pandora du jeu Biniax2 écrit par Jordan Tuzsuzov. Voir ici pour plus de détails.

Version PND :  
pandora-biniax2-v1.30-pnd.zip

Code source :  
pandora-biniax2-v1.30-src.zip

Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous une licence zlib modifiée  
(voir le fichier LICENSE.txt)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Biniax2 à 21:48

### **Pandora-BlockRage : Block Rage pour Pandora v0.2.3**

Salut à tous,

Pour un portage sur Pandora du jeu Block Rage écrit par Jiri Svoboda.  
Voir ici pour les details.

Version PND :  
pandora-blockrage-v0.2.3-pnd.zip

Code source :  
pandora-blockrage-v0.2.3-src.zip

Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous licence GNU v2.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Block Rage à 21:46

## **Dingux-Tombstone : Tombstone city pour Dingux v1.0**

Salut à tous,

Tombstone city est un jeu développé en 1981 par Texas Instrusment pour le TI99/A4.  
(voir <http://www.videogamehouse.net/tombstone.html>).

Mon ami Buzz a developpé sa propre version de ce jeu, pour linux, windows mais aussi pour la console nintendo DS.  
Il y a quelques jours il a remplacé l'utilisation de la librairie Allegro par la SDL :

Le site de Buzz

Après avoir apporté quelques modifications en particulier pour coller a la taille de l'ecran et prendre en compte les touches specifiques, je vous propose ce portage :

Binary version :  
dingux-tombstone-v1.0-bin.zip

Source code :  
dingux-tombstone-v1.0-src.zip

Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous licence GNU v2.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum) ou [coyotte.info](http://coyotte.info)

Posté par zx-81 dans Tombstone à 16:11

Samedi, 17 juillet 2010

## **Pandora-Tombstone : Tombstone city pour Pandora v1.0**

Salut à tous,

Tombstone city est un jeu développé en 1981 par Texas Instrusment pour le TI99/A4.  
(voir <http://www.videogamehouse.net/tombstone.html>).

Mon ami Buzz a developpé sa propre version de ce jeu, pour linux, windows mais aussi pour la console nintendo DS.  
Il y a quelques jours il a remplacé l'utilisation de la librairie Allegro par la SDL :

Le site de Buzz

Après avoir apporté quelques modifications en particulier pour coller a la taille de l'ecran de la pandora et prendre en compte les touches spécifiques, je vous propose ce portage :

Version PND :  
[pandora-tombstone-v1.0-pnd.zip](#)

Code source :  
[pandora-tombstone-v1.0-src.zip](#)

Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous licence GNU v2.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en français) : [ma petite place sur gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans Tombstone à 18:42

Jeudi, 15 juillet 2010

### **Pandora-OpenTyrian : OpenTyrian porté sur Pandora v1.1 [maj]**

Salut à tous,

OpenTyrian est un portage de la version DOS du jeu Tyrian. Jason Emery a généreusement donné aux développeurs de OpenTyrian une copie du code source de Tyrian 2.1. Ce code a ensuite été porté de Turbo Pascal au langage C et en utilisant la librairie SDL.

Voir <http://code.google.com/p/opentyrian/> pour les détails.

Voici un portage sur Pandora de la version Wiz.

Version PND :  
opentyrian-v1.1-pnd.zip

Code source :  
opentyrian-v1.1-src.zip

Les fichiers de Tyrian 21 sont présents dans le pack PND. Voir le fichier license.doc pour les détails sur son utilisation.

**\*\* maj \*\*** je viens d'ajouter un nouveau mode "render max" en version v1.1

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici (site en français) : [ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info](http://ma-petite-place-sur-gueux-forum-ou-coyotte.info)

Posté par zx-81 dans OpenTyrian à 11:59

### **Pandora-Reminiscence : Clone de Flashback pour Pandora v0.1.10**

Salut à tous,

REminiscence est une réimplémentation du moteur utilisé par le jeu Flashback produit par Delphine Software et sorti en 1992.

Il a été écrit par Gregory Montoir, voir [here](#) pour les détails.

Voici un portage sur pandora de REminiscence 0.1.9.

Version PND :  
reminiscence-v0.1.10-pnd.zip

Code source :  
reminiscence-v0.1.10-src.zip

Vous aurez besoin des fichiers originaux du jeu flashback.  
Après le premier lancement du jeu, REminiscence va créer un repertoire

/pandora/appdata/reminiscence.

Vous devez recopier tout les fichiers du jeu  
(FB\_TXT.FNT, GLOBAL.FIB etc ..) dans  
/pandora/appdata/reminiscence/DATA

Au prochain demarrage du jeu tout devrait alors se passer correctement,

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Reminiscence à 11:54

### **Pandora-Lopan : Mahjong pour Pandora v10**

Salut à tous,

Voici un portage sur Pandora du jeu de Mahjong écrit par Dave Ashley  
Voir here pour les détails

Version PND :  
pandora-lopan-v1.0-pnd.zip

Code source :  
pandora-lopan-v1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Lopan à 11:48

Lundi, 12 juillet 2010

### **Pandora-TWorld: Tile World pour Pandora v1.3**

Salut à tous,

Tile World est un émulateur du jeu "Chip's Challenge". "Chip's Challenge" a été écrit au départ pour l'Atari Lynx par Chuck Sommerville. Il a ensuite été porté sur MS Windows par Microsoft.

Voir ici pour plus d'infos [tworld](#).

Voici un portage sur pandora de la dernière version v1.3. Le fichier chips.dat ne fait pas partie de cette archive car il est protégé et ne peut pas être distribué librement.

Voici une version PND :  
pandora-tworld-v1.3-pnd.zip

Et le code source :  
pandora-tworld-v1.3-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans Tworld à 23:31

Dimanche, 11 juillet 2010

## **Pandora-7800: Un Emulateur Atari 7800 pour Pandora v1.1.0**

Bonjour à tous,

ProSystem est un des meilleurs émulateur de console Atari 7800 pour Windows.  
Il a été écrit par Greg Stanton, voir Greg's site pour plus de détails.

Pandora-7800 est un portage sur Pandora de ma dernière version pour PSP.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Version PND :  
pandora-7800-v1.1.0-pnd.zip

Code source :  
pandora-7800-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Atari 7800 à 21:56

Jeudi, 1 juillet 2010

## **Pandora-2600: Un émulateur de console Atari 2600 v1.1.0 pour Pandora**

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

Pandora-2600 est un portage sur Pandora de ma précédente version GP2X-Wiz.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

PND version :  
[pandora-2600-v1.1.0-pnd.zip](#)

Code source :  
[pandora-2600-v1.1.0-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par [zx-81](#) dans Atari 2600 à 23:07

## **Pandora-TI92: Une calculatrice TI-92 v1.1.1 [MAJ]**

Bonjour à tous,

XTiger est un émulateur de calculatrice Texas Instrument TI-92 qui tourne sous unix (X Window). Il a été écrit à l'origine par Jonas Minnberg. Misha Nasledov a ensuite repris ce projet et l'a distribué sous licence GPL.

Les sites suivants proposent pas mal d'informations et de petites choses utiles : <http://www.ticalc.org>, et le site web de texas instruments <http://education.ti.com>

Voici un manuel au format PDF de la calculatrice TI-92 :  
[TI 92+ manual](#)

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

\*\*\*\* MAJ \*\*\*\* Certaines touches SHIFT de la pandora ne fonctionnent pas dans la version v1.1.0

Voici la version binaire :  
[pandora-ti92-v1.1.1-pnd.zip](#)

## Blog Export: Le site web de Zx-81, [http://zx81.zx81.free.fr/serendipity\\_fr/](http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/)

Et le code source :  
pandora-ti92-v1.1.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans TI 92 à 16:25