

Dimanche, 29 août 2010

Pandora-Simutrans : Jeu de simulation de transport pour pandora

Salut à tous,

Simutrans est un jeu de simulation qui fonctionne sur de nombreux systemes tels que Linux et windows.

L'objectif dans "Simutrans" c'est de construire le reseau de transport dont vous avez toujours revé, afin par exemple de connecter de facon efficace les villes éloignées etc ...

Je vous invite a consulter le site <http://www.simutrans.com/> pour de plus amples informations.

La version binaire PND :
simutrans-102.2.2.pnd

Le code source :
simutrans-v102.2.2-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence "artistique" Voir les fichiers doc pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Simutrans à 16:35

Samedi, 21 août 2010

Pandora-UQM : The Ur-Quan Masters sur pandora

Salut à tous,

"The Ur-Quan Masters" appelé parfois UQM est un portage de "Star Control II" effectué a partir des sources de 3DO données à la communauté par Toys For Bob en Aout 2002.

Après quelques petites modifications mineures, je vous propose le partage sur pandora de la version v0.6.2 (je n'ai pas pris les sources de la version gp2x, car je suis tombé par hasard sur cette version qu'après avoir effectué mon portage sur pandora ...)

Le mapping des touches est celui d'origine, mais vous pouvez le changer en modifiant le fichier keys.cfg dans le repertoire pandora/appdata/.../keys.cfg.

Le mode multi-joueur en réseau semble également fonctionner correctement.

La version binaire PND :
pandora-uqm-v0.6.2.pnd

Le code source :
pandora-uqm-v0.6.2-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans The Ur-Quan Masters à 14:08

Jeudi, 19 août 2010

Pandora-Xpilot : Jeu de combat spatial en ligne sur Pandora

Salut à tous,

X-Pilot est un jeu très célèbre de combat spatial en ligne. La première version date de 1991 (le bon vieux temps). Pour plus d'infos voir le site officiel <http://www.xpilot.org/>.

Après quelques changements mineurs, et surtout une journée passée à traquer un bug dans le tracé des polygones, je suis heureux de vous annoncer le portage sur Pandora de la version v4.7.3 de X-Pilot NG.

J'ai laissé le mapping des touches d'origines, mais évidemment il est toujours possible de le changer en utilisant un fichier xmodmap.

Un serveur x-pilot-ng server est également inclus, si vous voulez jouer en LAN ou tout seul. Sinon bien sûr il y a la possibilité de se connecter directement aux serveurs publics sur internet.

Au démarrage du jeu, il vous sera proposé de lancer le serveur, et la première fois il vous faudra donner votre pseudo de joueur. Pour passer en mode plein écran, il suffit d'utiliser "Alt+Space -> Fullscreen" une fois le jeu démarre.

La version binaire pnd :
xpilot-ng-4.7.3.pnd

Le code source :
xpilot-ng-v4.7.3-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur [goux-forum](http://goux-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans X-Pilot à 01:21

Mardi, 17 août 2010

Pandora-Ri-Li : Ri-Li v2.0.1 pour la pandora

Salut à tous,

Ri-li est un jeu d'arcade qui vous permet de conduire un petit train de bois. L'objectif etant de recuperer les wagons de ce train, eparpillés un peu partout. Voir <http://ri-li.sourceforge.net/> pour plus de détails.

Il a été écrit par Dominique Roux-Serret et les musiques sont de Maf464.

La version PND :
ri-li-v2.0.1.pnd

Le code source :
pandora-ri-li-v2.0.1-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com/) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Ri-Li à 23:36

Pandora-OpenSonic : Clone de Sonic v1.3 pour pandora

Salut à tous,

OpenSonic est un jeu open-source basé sur le jeu "Sonic the Hedgehog universe". Il y ajoute un mode collaboratif avec trois personnages differents. Voir <http://opensnc.sourceforge.net/home/index.php> les infos.

Grace à Hitrun qui a porté allegro sur pandora, j'ai finalement réussi en modifiant un peu le code à faire tourner opensonic sur la console pandora.

Version PND :
opensonic-v1.3.1.pnd

Le code source :
opensonic-v1.3.1-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com/) ou coyotte.info

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Posté par zx-81 dans OpenSonic à 23:32

Jeudi, 12 août 2010

Pandora-Exult: Ultima VII game engine v1.4 pour Pandora

Salut à tous,

Exult est un célèbre moteur pour les jeux de la série Ultima 7 !
Voir sur ce site pour les détails <http://exult.sourceforge.net/>.

Voici donc un portage pour la console pandora.

La version PND :
exult-1.4.pnd

Vous serez invité à copier manuellement les fichiers originaux (non fourni) des jeux Ultima VII apres le premier lancement (voir le fichier README.pandora pour les details)
(Ultima VII est sur abandonia.com ...)

Le code source :
pandora-exult-v1.4-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Exult à 03:13

Mardi, 10 août 2010

Pandora-ACM : Un simulateur de vol multi-joueurs pour Pandora v0.5

Salut à tous,

"ACM Simulation Engine" un simulateur de vol orienté combat réseau, développé par Riley Rainey il y a bien longtemps pour les plateformes Unix/SunOS.

Je vous propose un portage sur pandora d'une version que j'avais modifiée il y a une dizaine d'années pour le faire tourner sous linux et apporter quelques améliorations.

N'ayant pas deux pandoras, cette version a été testée avec un client tournant sous linux sur le meme reseau local.

Ma version linux est egalement disponible, si vous souhaitez vous amuser en mode multi-joueur entre un client pandora et un client linux PC.

Une version au format PND :
pandora-acm-v5.0-pnd.zip

Le code source :
pandora-acm-v5.0-src.zip

La version linux :
linux-acm-v5.0.tar.bz2

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans ACM à 22:42

Lundi, 9 août 2010

Wiz-FishFillets : Fish Fillets Next Generation pour Wiz

Salut à tous,

Fish Fillets Next Generation est un jeu de type "puzzle" écrit par Ivo Danihelka. L'objectif est toujours le même sur les 70 niveaux du jeu, il s'agit de trouver la sortie ...

Pour plus de détails je vous invite à visiter : <http://fillets.sourceforge.net/>.

Voici un portage sur Wiz de ce jeu excellent pour les neurones,

Une version au format binaire :
fishfillets-0.9.3-bin.zip

Le code source :
fishfillets-0.9.3-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Fish Fillets à 23:32

Pandora-FishFillets : Fish Fillets Next Generation pour pandora

Salut à tous,

Fish Fillets Next Generation est un jeu de type "puzzle" écrit par Ivo Danihelka. L'objectif est toujours le même sur les 70 niveaux du jeu, il s'agit de trouver la sortie ...

Pour plus de détails je vous invite à visiter : <http://fillets.sourceforge.net/>.

Voici un portage sur pandora de ce jeu excellent pour les neurones,

Une version au format PND :
fishfillets-0.9.3.pnd

Le code source :
fishfillets-0.9.3-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com) ou coyotte.info

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Posté par zx-81 dans Fish Filets à 14:16

Mercredi, 4 août 2010

Pandora-Atari : Emulateur Atari 800/130/5200 pour Pandora v1.1.0

Bonjour à tous,

Atari800 est un emulateur de consoles Atari 800, 800XL, 130XE et 5200 (Voir <http://atari800.sourceforge.net/> pour plus de details).

Pandora-Atari est un portage sur Pandora de la version 2.0.2 (Avril 08 2006) de l'emulateur Atari800 écrit par Petr Stehlik.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version PND :
pandora-atari-v1.1.0-pnd.zip

Le code source :
pandora-atari-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans Atari 5200 à 23:00