

Dimanche, 31 octobre 2010

[PROLONGATIONS] MUSEOGAMES une histoire à rejouer

Bonjour à tous,

Pour ceux qui tout comme moi sont passionnés de vieux jeux vidéo, il vous reste une semaine pour visiter l'exposition temporaire "Muséo Games" au musée des Arts et Metiers à Paris.

*** PROLONGATION jusqu'en Mars 2011 ****

Toutes les informations se trouvent ici : <http://museogames.com/>

Pour quelques euros vous pourrez retrouver toutes les consoles et micro-ordinateurs depuis les années 1970 à nos jours. Une salle permet de jouer aux jeux mythiques comme Pac-man ou Pong ainsi qu'aux différents jeux ayants marqués ces trente dernière années. Toutes les consoles sont présentes, depuis l'Atari 2600 VCS en passant par le Vectrex, la colecovision ou des plus récentes comme la Neo-Geo.

A ne vraiment pas manquer !

Zx

Posté par zx-81 dans Évènements à 20:04

Caanoo-Biniax2 : Biniax2 pour Caanoo v1.30

Salut à tous,

Voici un portage sur Pandora du jeu Biniax2 écrit par Jordan Tuzsuzov. Voir ici pour plus de détails.

Version binaire :
caanoo-biniax2-v1.30-bin.zip

Le code source :
caanoo-biniax2-v1.30-src.zip

Le code source est fourni et cette archive est distribuée sous une licence zlib modifiée (voir le fichier LICENSE.txt)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Biniax2 à 20:00

Caanoo-OpenTyrian : OpenTyrian porté sur Caanoo

Salut à tous,

OpenTyrian est un portage de la version DOS du jeu Tyrian. Jason Emery a généreusement donné aux développeurs de OpenTyrian une copie du code source de Tyrian 2.1. Ce code a ensuite été porté de Turbo Pascal au langage C et en utilisant la librairie SDL.

Voir <http://code.google.com/p/opentyrian/> pour les détails.

Voici un portage sur Caanoo de la version Wiz.

La version binaire :
caanoo-tyrian-v1.1-bin.zip

Le code source :
caanoo-tyrian-v1.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur [guez-forum](http://guez-forum.com) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans OpenTyrian à 19:37

Vendredi, 29 octobre 2010

Caanoo-Ri-Li : Ri-Li v2.0.1 pour la Caanoo

Salut à tous,

Ri-li est un jeu d'arcade qui vous permet de conduire un petit train de bois. L'objectif etant de recuperer les wagons de ce train, eparpillés un peu partout. Voir <http://ri-li.sourceforge.net/> pour plus de détails.

Il a été écrit par Dominique Roux-Serret et les musiques sont de Maf464.

La version binaire :
ri-li-v2.0.1-bin.zip

Le code source :
ri-li-v2.0.1-src.zip

Ce jeu est distribué sous licence GNU license. Voir le fichier COPYING pour les détails.

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](http://gueux-forum.com/) ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Ri-Li à 13:44

Caanoo-Reminiscence : Clone de Flashback pour Caanoo v0.1.10

Salut à tous,

REminiscence est une réimplémentation du moteur utilisé par le jeu Flashback produit par Delphine Software et sorti en 1992.

Il a été écrit par Gregory Montoir, voir [here](#) pour les détails.

Voici un portage sur Caanoo de REminiscence 0.1.9.

La version binaire :
reminiscence-v0.1.10-bin.zip

Le code source :
reminiscence-v0.1.10-src.zip

Vous aurez besoin des fichiers originaux du jeu flashback.
Vous devez recopier tout les fichiers du jeu
(FB_TXT.FNT, GLOBAL.FIB etc ..) dans
/reminiscence/DATA

Pour ceux qui auraient du mal a le trouver : <http://dl.free.fr/mbKgRTQhr>

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Reminiscence à 13:43

Mardi, 19 octobre 2010

Caano-GO: Jeu de GO pour Caano v1.1.0

Bonjour à tous,

GNU-Go est un célèbre jeu de GO en ligne de commande qui tourne sur de nombreux systemes comme MacOS X, Windows etc .. (voir GNU Go)

Caano-GO est un portage sur Caano de la version 3.6 de GNU-Go 3.6 a laquelle j'ai ajouté une interface graphique.

Je tiens a remercier Pharyon pour la belle photo qui m'a servi de fond d'ecran.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Pour ceux qui se demandent comment jouer ? Voici un bon site !

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Version binaire :
cano-g-v1.1.0-bin.zip

Code source :
cano-g-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "homebrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu de GO à 09:24

Dimanche, 17 octobre 2010

Caanoo-Write: Un éditeur de texte pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

Voici un éditeur de texte pour Caanoo. Il permet d'éditer des fichiers même volumineux, en mode dos ou unix, et avec le support des caractères iso8859-1 (donc en particulier les caractères accentués du français).

Les graphismes sont de Gruso (merci à lui). Cette version supporte l'ecran tactile , à la fois pour le clavier virtuel et pour les menus.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :
caanoo-write-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-write-v1.1.0-src.zip

Zx

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Editeur de texte à 12:35

Mardi, 12 octobre 2010

Un nouveau developpeur pour la console Caanoo !

Salut à tous,

J'ai enfin reçu ma Caanoo hier soir ! J'ai été vraiment impressionné par cette console. Elle corrige tous les défauts que j'avais pu trouver à la Wiz et de mon point de vue c'est sans conteste la meilleure console portable "open source" du moment, autant du point de vue de la puissance, que de la taille et de l'ergonomie.

Bref j'ai le plaisir de rejoindre officiellement la scène Caanoo pour continuer mes portages et développements d'homebrew !

Pour plus d'infos sur wikipedia ou la page facebook de GPH.

Zx

Posté par zx-81 dans Caanoo à 20:05

Caanoo-Mancala: Jeu de Mancala v1.1.0 pour console Caanoo

Bonjour à tous,

Le Mancala est un jeu de plateau (ou plutôt une famille de jeux), qui trouve son origine en Afrique. Le mot "Mancala" vient de l'arabe "naqalah" qui veut dire littéralement "se déplacer". Caanoo-Mancala est la variante plus connue sous le nom d'Awelé, et même si les règles sont simples, la complexité de ce jeu peut être comparée au jeu d'échec.

L'IA est basée sur le source de H. Huseby & G.T. Lines, pour leur implémentation du classique algorithme du Minimax.

Cette version supporte l'écran tactile et il existe un mode pour jouer à deux.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :
caanoo-mancala-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-mancala-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Mancala à 19:53

Lundi, 11 octobre 2010

zx81 : sortie video composite par Buzz !

Salut a tous;

Mon ami Buzz a gentiment bricolé mon vieux zx81 pour remplacer la sortie video modulée super moche en sortie video composite beaucoup plus agréable pour les yeux.

Merci Buzz !

Si vous souhaitez faire de même avec votre vieux zx81 voici un bon site pour savoir comment procéder :

zx81 output modification by Buzz !

Zx

Posté par zx-81 dans Bons coins du net à 20:44

Dimanche, 10 octobre 2010

Caano Chess: Un jeu d'Echecs pour Caano v1.1.0

Bonjour à tous,

Caano Chess est basé sur la version 5.07 de GNU Chess pour la partie IA. Caano Chess est un portage sur Caano de ma version Wiz.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :
caano-chess-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caano-chess-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Jeu d'Echecs à 11:20

Mercredi, 6 octobre 2010

Caanoo-7800: Emulateur Atari 7800 pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

ProSystem est un des meilleurs émulateur de console Atari 7800 pour Windows.
Il a été écrit par Greg Stanton, voir Greg's site pour plus de détails.

Voici un portage sur Caanoo de ma version Wiz. Merci a zLoud pour ses tests sur sa caanoo.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

La version binaire :
caanoo-a7800-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-a7800-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Atari 7800 à 23:45

Lundi, 4 octobre 2010

Caanoo-TI92: Une calculatrice TI-92 pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

XTiger est un émulateur de calculatrice Texas Instrument TI-92 qui tourne sous unix (X Window). Il a été écrit à l'origine par Jonas Minnberg. Misha Nasledov a ensuite repris ce projet et l'a distribué sous licence GPL.

Ceci est un portage sur Caanoo de ma version Wiz. Cette version supporte l'écran tactile à la fois pour le clavier virtuel et pour les menus.

Je remercie Alekmaul et zLouD pour leur aide dans le test de cet émulateur de calculatrice !

Les sites suivants proposent pas mal d'informations et de petites choses utiles : <http://www.ticalc.org>, et le site web de texas instruments <http://education.ti.com>

Voici un manuel au format PDF de la calculatrice TI-92 :
TI 92+ manual

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Une version binaire :
caanoo-ti92-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-ti92-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans TI 92 à 23:07

Dimanche, 3 octobre 2010

Caanoo-a2600: Un émulateur de console Atari 2600 pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

Stella est un des meilleurs émulateurs Atari 2600 existants sur PC pour windows. Il a été écrit par Bradford Mott, et je vous invite à aller sur le site de Stella pour plus d'informations : [ici](#).

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici un portage sur console Caanoo de la version que j'avais portée et modifiée précédemment pour la Wiz.

Je n'ai pas de Caanoo et je tiens à remercier Pedro De quintana pour son aide dans le test de cet emulateur sur sa console !

La version binaire :
caanoo-a2600-v1.1.0-bin.zip

Le code source :
caanoo-a2600-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur [gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#)

Posté par zx-81 dans Atari 2600 à 18:27

Caanoo-MSX: Emulateur MSX pour Caanoo v1.1.0

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+. Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix. Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

Voici un portage sur console Caanoo de la version que j'avais portée et modifiée précédemment pour la Wiz.

Je n'ai pas de Caanoo et je tiens à remercier Pedro De quintana pour son aide dans le test de cet emulateur sur sa console !

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
caanoo-msx-v1.1.0-bin.zip

Et les sources :

caanoo-msx-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans MSX à 11:51