

Mercredi, 24 novembre 2010

## **Caanoo-MSX: Emulateur MSX pour Caanoo v1.1.1**

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.  
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.  
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

Quoi de neuf dans cette nouvelle version :

- USB keyboard support in menu & emulator
- Fix sound speed issue (UPeriod parameter in settings menu)
- Adjust max FPS when changing between PAL/NTSC mode
- Center Help screen
- Remove unused overclock cpu speed parameter

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :  
[caanoo-msx-v1.1.1-bin.zip](#)

Et les sources :  
[caanoo-msx-v1.1.1-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici  
(sites en français) : ma petite place sur [gueux-forum](#) ou [coyotte.info](#), ou sur le site [caanoo.forumactif.net](#)

Posté par [zx-81](#) dans MSX à 21:46

## **Caanoo-Fcalc: Une calculatrice pour Caanoo v0.2**

Bonjour à tous,

Voici un portage sur caanoo d'une petite calculatrice développée pour la gp2x et la Wiz.  
C'est une simple re-compilation du code écrit par Flynn (merci à lui).

La version binaire :  
[caanoo-fcalc-v0.2-bin.zip](#)

Le code source :  
[caanoo-fcalc-v0.2-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(sites en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans FCalc à 21:44

### **Caanoo-Dropbear : Un client et server SSH pour Caanoo v0.52**

Salut à tous,

Scachi a fait un portage sur la Wiz, et j'ai recompilé le code pour la caanoo. Cette archive contient le binaire 'scp' si bien qu'il vous est possible d'utiliser dropbear pour faire du transfert de fichiers via la commande scp. C'est ce que j'utilise pour transférer les binaires de mes homebrews, pour les tester sur la caanoo.

Attention, si vous souhaitez vous connecter sur votre caanoo en ssh, il ne faut pas oublier d'utiliser l'option -t, sinon le shell de login va tenter de relancer le menu de la caanoo et créer un conflit qui vous obligera à vous déconnecter. La commande suivante devrait fonctionner :

```
ssh root@caanoo_ip_address -t "/bin/sh"
```

Voici la version binaire :  
caanoo-dropbear-0.52-bin.zip

Et le code source :  
caanoo-dropbear-0.52-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(sites en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans Dropbear à 21:41

### **Caanoo-THOM: Emulateur de TO7-70 pour Caanoo v1.1.0**

Bonjour à tous,

Thom est un des meilleurs émulateurs de Thomson TO7 pour les systèmes MacOS, Windows et Unix.

Il a été écrit initialement par Sylvain Huet en 1996 (voir <http://www.sylvain-huet.com>), puis Eric Botcazou (voir <http://nostalgies.thomsonistes.org/>) a continué ce projet et a ajouté plein de nouvelles fonctionnalités.

Si vous cherchez quelques bons jeux :  
jeux pour to7-70

Voici la version binaire :  
caanoo-thom-v1.1.0-bin.zip

Et le code source :  
caanoo-thom-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici  
(sites en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans Thomson T07x à 21:37

### **Caanoo-gpsp : Emulateur Gameboy advance pour la Caanoo v0.9.1**

Bonjour à tous,

Je vous propose une mise à jour du très célèbre émulateur GameBoy Advance, je veux bien sûr parler de gPSP.

Changelog :

- Fix rom file selection menu (long filenames etc ...)
- Fix sound issue (makefile)

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Une version binaire :

caanoo-gpsp-v0.9.1-bin.zip

Le code source :

caanoo-gpsp-v0.9.1-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici  
(sites en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans GBA à 21:06

### **Caanoo-HUGO: Un Emulateur PC Engine pour Caanoo v1.1.0**

Bonjour à tous,

Pour ceux qui ont manqué les épisodes précédents, Hu-go est un émulateur de console PC Engine fonctionnant sur de nombreux systèmes et en particulier Windows et Unix. Caanoo-Hugo est un portage sur Caanoo de ma dernière version.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Le code source est inclus, et cette archive est distribuée sous licence GNU, vous pouvez lire le fichier COPYING.txt pour plus d'informations.

Une version binaire :

caanoo-hugo-v1.1.0-bin.zip

Le code source :

caanoo-hugo-v1.1.0-src.zip

## **Blog Export: Le site web de Zx-81, [http://zx81.zx81.free.fr/serendipity\\_fr/](http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/)**

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici  
(sites en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans PC Engine à 21:02

Vendredi, 12 novembre 2010

### **Caanoo-SIM: Un émulateur SamCoupé pour la Caanoo (v1.1.0)**

Bonjour à tous,

SimCoupe émule un SAM Coupé - an 8-bit, basé sur une puce Z80, et sortie en 1989 par Miles Gordon Technology. Pour plus d'informations sur la machine en elle-même, je vous invite à consulter ce site SimCoupe web site.

Caanoo-Sim est un portage sur Caanoo de la version que j'avais portée sur PSP et Gp2x.

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Un grand merci à Nick666 pour les graphismes.

La version binaire :  
caanoo-sim-v1.1.0-bin.zip

Le code source :  
caanoo-sim-v1.1.0-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (sites en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info, ou sur le site caanoo.forumactif.net

Posté par zx-81 dans SamCoupe à 10:20

### **Caanoo-Pushover : PushOver pour Pandora v0.2**

Salut à tous,

Pushover est un clone du jeu du même nom publié en 1992 par Ocean. Il contient les niveaux d'origine, et les graphismes sont très similaires.

Voir ici pour plus de détails.

Pushover a été écrit entre autre par Andreas Röver. J'ai quelque peu modifié la version v0.2 pour la faire tourner sur pandora.

Les sources sont fournis, et cette archive est distribuée sous une licence GNU v3.

La version binaire :  
pushover-v0.2-pnd.zip

Le code source :  
pushover-v0.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Pushover à 10:17

## **Caanoo-Pushover : PushOver pour Caanoo v0.2**

Salut à tous,

Pushover est un clone du jeu du même nom publié en 1992 par Ocean. Il contient les niveaux d'origine, et les graphismes sont très similaires.

Voir ici pour plus de détails.

Pushover a été écrit entre autre par Andreas Röver. J'ai quelque peu modifié la version v0.2 pour la faire tourner sur la caanoo.

Les sources sont fournis, et cette archive est distribuée sous une licence GNU v3.

La version binaire :  
pushover-v0.2-bin.zip

Le code source :  
pushover-v0.2-src.zip

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Pushover à 10:09