

Dimanche, 24 avril 2011

Caanoo-CAP32: Emulateur Amstrad CPC pour Caanoo v1.1.3

Bonjour à tous,

Caprice32 est un des meilleurs émulateurs d'ordinateur personnel Amstrad CPC. Il fonctionne sous Windows et Unix, et a été écrit par Ulrich Doewich. (voir le projet caprice32)

Voici une mise à jour de la version caanoo, avec en particulier :

- bug fix when using USB joystick in menu
- improve fps accuracy

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
caanoo-cap32-v1.1.3-bin.zip

Le code source :
caanoo-cap32-v1.1.3-src.zip

ou encore :
hg clone <https://caanoo-cap32.googlecode.com/hg/> caanoo-cap32

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombre", vous pouvez le faire ici (site en français) : ma petite place sur gueux-forum ou coyotte.info

Posté par zx-81 dans Amstrad à 18:49

Vendredi, 22 avril 2011

Caanoo-MSX: Emulateur MSX pour Caanoo v1.1.2

Bonjour à tous,

fMSX est un émulateur de micro-ordinateur MSX, MSX2, et MSX2+.
Il fonctionne sous sur un bon nombre de plate formes et en particulier Windows et Unix.
Voir <http://fms.komkon.org/fMSX/> pour plus d'informations.

Cet émulateur a été écrit par Marat Fayzullin, et repris ensuite par Vincent van Dam pour la partie SDL.

Un grand merci a Pixador pour les ameliorations qu'il a apportées sur la version Dingux.

Quoi de neuf dans cette nouvelle version, voici le "Changelog" en anglais :

- USB Joystick support !
(up to two players if you got a Twin USB joystick adapter
or if you use Caanoo Pad + one USB joystick)
- Overclock support and default cpu clock when exiting the emu
- global disk / rom files location
- Rom file selector bug fix
- Add F10 key in Danzeff keyboard
- New title icon from Mospaedax
- improve speed limiter accuracy

From Pixador dingux mods :

- Updated the Z80 emulation to the latest fMSX one
- Emulation of M1 cycles: R register is now fully emulated and cycles are more accurate.
- Fixed joystick emulation: joystick 2 must not be a copy of joystick 1
- Fixed color 0 in MSX2 sprites
- Fixed color palette for Screen 8 sprites
- Full color depth in Screen 8
- Fixed initial memory mapping for ASCII8 and ASCII16 megaroms
- New megarom type: RTYPE
- Megarom detection with SHA1 checksum with file carts.sha (based on Cax mod)
- Tweaked the built-in megarom type detection to improve its accuracy
- Added setting to force a specific megarom type
- FM-PAC is not loaded if FM emulation disabled
- Sound is shut down when the MSX is reset
- New Render modes: "zoomed" and "fullscreen" (based on Cax mod)
- More accurate speed limiter

Comment l'utiliser ? Tout est dans le fichier README.txt.

Voici une version binaire :
[caanoo-msx-v1.1.2-bin.zip](#)

Et les sources :
[caanoo-msx-v1.1.2-src.zip](#)

Amusez vous bien,

Zx.

Si vous voulez discuter de ce petit "hombrew", vous pouvez le faire ici
(sites en français) : ma petite place sur [goux-forum](#) ou [coyotte.info](#), ou sur le site [caanoo.forumactif.net](#)

Blog Export: Le site web de Zx-81, http://zx81.zx81.free.fr/serendipity_fr/

Posté par zx-81 dans MSX à 11:58