

Samedi, 19 janvier 2013

[MAJ] Cartouche ColecoVision 31-in-1

Salut à tous,

Avec mon ami Buzz, nous avons passé ces dernières semaines sur un projet appelé : "Cartridge 31 in 1". Il s'agit d'une cartouche colécovision faite maison, contenant jusqu'à 31 jeux ainsi qu'un menu de sélection des jeux.

Toute la partie matérielle est documentée précisément sur le site de Buzz ici. Il y a tous les schémas ainsi que les fichiers pour Eagle.

En ce qui concerne le "loader", j'ai utilisé le compilateur SDCC ainsi que les bibliothèques et la documentation de Daniel Bienvenu. Ce loader écrit en C et assembleur Z80, permet de sélectionner le jeu au démarrage en utilisant la manette.

Le code source et les scripts permettant de créer sa propre version de la cartouche sont distribués sous licence BSD. Tout est dans cette archive :
31in1-rev3.zip

Cette archive contient également le fichier que j'ai utilisé pour flasher l'eprom de cette demo :

[ici sur youtube](#)

Elle contient également la dernière version des fichiers Eagle + les typons pour fabriquer votre circuit imprimé (merci à mon ami Buzz).

Si vous êtes tentés par faire un boîtier en carton rigide, je vous propose ce patron à imprimer sur une surface cartonnée, puis à découper : [ici](#)

Bonne soudure,

Zx

Posté par zx-81 dans Colecovision à 10:00